**9장 템플릿 메소드 패턴**

**-요구 사항-**

8장 요구사항은 유지한다.

1. 각 유닛은 인간인지 아닌지를 판단하는 **메소드**가 필요하다. (멤버변수 아님)

2. 이제 유닛의 종류별로 크기를 비교할 수 있다.

3. 유닛은 Comparable 인터페이스를 구현하고, 크기는 다음과같이 정한다.

소: 1, 중:2, 대:3

부엉이: 소

시민, 마법사: 중

기사: 대

4. 유닛에 함수를 만들고, 수행시 유닛의 크기를 출력한뒤 유닛이 인간일 경우 공격을 수행하도록 한다.

**-실행 시나리오 –**

1. 중립유닛을 종류별로 생성한다.

2. 생성되있는 모든 유닛의 정보를 작은 순서대로 출력한다. (Arrays.sort를 이용한다).

3. 모든 유닛에게, 4번 요구사항 함수를 실행한다.